

Sportdepot Circuit 2013/14 SEASON

ПРАВИЛНИК

1. Право на Участие в турнирите имат всички които:
 - не са били картотекирани в БФТ след 2000г.
 - не са картотекирани в ITF - Pro
 - не са тенис треньори
 - са попълнили коректно профила си в www.clickandplay.bg (телефон, град, пол);
2. Заявяването за турнир става на www.clickandplay.bg посредством личния интерактивен профил на участника.
3. Участниците нямат право да използват два профила.
4. Таксата за участие се заплаща на място в тенис комплекса организатор преди началото на първия за участника мач.
5. Заявяването за участие в турнир автоматично означава, че сте прочели и ще спазвате „Регламента за участие” и „Наредбата“ на съответния турнир.
6. При отказ от участие (след съставяне на схемата), мястото на отказалия заема друг участник – резерва (при наличие на такъв). Неявният се участник не взема точки за ранглистата от текущия турнир и следва да заплати 50% от таксата на турнира.
7. При неявяване на участник на турнир без уведомяване, неявният се участник не взема точки за ранглистата от текущия турнир, точките му до момента се редуцират 50% и следва да заплати таксата на турнира в пълния и размер.
8. Участниците, които взимат участие в турнира като резерви се включват по ред на заявката.
9. Турнирите се играят в групи до 4 отбора. При над 16 отбора се играе в сехма на двойна елиминация.
10. Поставянето на отборите е според точките на всеки участник към момента на теглене на жребия (Поставянето за първия турнир за сезона се извършва по преценка на организаторите).
11. Точките за мачовете се осигуряват от организатора на турнира.
12. Формата на игра е тайбрек-сет до 6 гейма.

Забележка: Организаторите на турнира запазват правото да променят горепосочените правила за провеждане на турнира, като всички промени се извършват преди неговото начало и се попълват в наредбата на турнира.

Точкуване

Winner	Final	1/2	1/4	1/8	Групи
500	300	180	90	45	За победа-15

Правилник за провеждане на турнирни мачове от Sportdepot Circuit

1. Мачовете се играят със съдия на клетка.
2. Загрявката на корта е в рамките на 5 минути.
3. Формата на игра е предварително обявен в „Наредбата“.
4. Сервиращият състезател обявява резултата в гейма преди всеки сервис.
5. Отсъждайте топките само във вашето поле. Ако се съмнявате в някоя топка, попитайте партньора ви дали не е видял по-добре от вас. Когато и двамата не сте сигурни, преиграйте топката.
6. Ако играчът обяви неправилно попадението на дадена топка за „аут“ и след това се коригира, точката се преиграва, освен в случаите, когато е била завършващ удар. Предумишлени действия по това отношение водят до загуба на точка/ки.
7. Преигравайте точката, ако има намеса от трета страна (някой преминава зад корта или влезе топка от друг корт).
8. Когато попадението на топката е в близост до линията, състезателят има право на един удар, след което трябва незабавно да спре играта и да обяви „аут“. Всички други негови действия ще се считат за продължение на неговата игра и не му дават право да извърши проверка на този белег след приключване на точката, или когато и да е по време на разиграването.
9. В случай на колебание относно отсъждането (топки около линията) се препоръчва играчът да продължи разиграването.
10. При възникване на спорна ситуация на корта, трябва да бъде извикан за арбитраж главния съдия или присъстващото длъжностно лице.
11. При спорове относно резултата главният съдия/длъжностното лице обсъжда с играчите изиграните вече точки и геймове. Всички точки и геймове за които играчите са съгласни остават и само оспорваните се преиграват.
12. При игра на клей корт и обявяване на аут, играчът трябва да покаже белега от топката.
13. При игра на клей корт, ако играч се съмнява в отсъждането на противника си има право да премине от другата страна на корта, за да провери белега.
14. При игра на клей корт, ако играч обяви „аут“, но изтрие белега, това означава че топката е „добра“.
15. При игра на клей корт ако играчът обявил „аут“ няма възможност да посочи белег – точката се преиграва. При следваща такава ситуация в мача съответният играч губи точката.
16. Подавайте на опонента си топките, които се намират във вашето поле.
17. Не играйте гол, независимо от климатичните условия.
18. След игра, ръкуването ви с опонента е желателно.

При системно нарушаване на феърплея и наличие на конфликтни ситуации, виновният състезател се изключва от турнира, а резултатите му се анулират.



2000

Лозенец

ТЕНИС КЛУБ