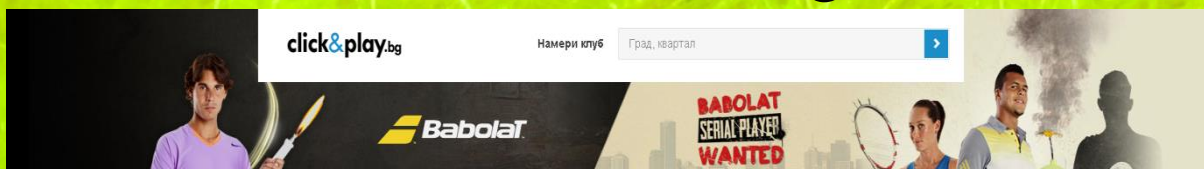


Interactive Tennis League 2013



Регламент за участие в турнири

1. Право на Участие в турнирите имат всички които:

- ❖ не са участвали в професионални турнири след 12 годишна възраст;
- ❖ са регистрирали интерактивен профил на www.clickandplay.bg;

2. Право на участие нямат:

- ❖ професионални състезатели – бивши или действащи;
- ❖ тенис треньори, инструктори, студенти по тенис;
- ❖ Деца под 12 годишна възраст;

3. Заявяването за турнир става на www.clickandplay.bg посредством личният интерактивен профил на участника.

4. Отказ от участие в турнир се допуска до 3 дни преди крайният срок за записване посредством личният интерактивен профил на участника.

5. Таксата за участие се заплаща на място в тенис комплекса организатор преди началото на първият за участника мач.

5. Заявяването за участие в турнир автоматично означава, че сте прочели и ще спазвате „Регламента за участие на “Интерактивна тенис лига“ и „Наредбата“ на съответният турнир.

6. Участниците могат да въведат неудобните за игра дни от падащото меню при записване или след това, но не по-късно от 24ч преди жребий (само ако това изрично се споменава в „Наредбата“ за турнира).

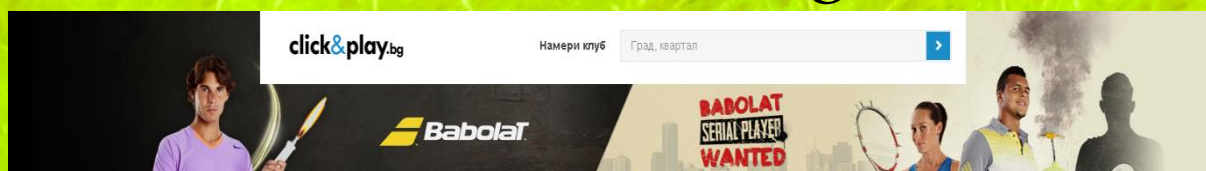
7. Размествания на мачовете по време на турнир се допускат само в краен случай, ако играчите се разберат, помежду си, ангажират корт и изиграят мачът преди следващият им по програма. Играчът поискал разместването поема всички такси по наетия от него корт.

8. При отказ от участие (след съставяне на схемата), мястото на отказалия заема друг участник – резерва (при наличие на такъв). Неявилият се участник не взема точки за ранглистата от текущия турнир и следва да заплати таксата за турнира.

9. При неявяване на участник на турнир без уведомяване, неявилият се участник не взема точки за ранглистата от текущия турнир, точките му до момента се редуцират с 50% и следва да заплати таксата на турнира.

10. Участниците, които взимат участие в турнира като резерви се включват по ред на заявката.

Interactive Tennis League 2013



11. Турнирите се играят в схема от 16/32/64 на директни елиминация с 8 поставени според сезонната ранглиста. При записали се по-малко от 16 души се организира групова схема.

12. Топките за мачовете са „Баболат“ и се осигуряват от организатора.

Забележка: Организаторите на турнира запазват правото да променят горепосочените правила за провеждане на турнира, като всички промени се извършват преди неговото начало и със знанието на всички участници.

Точкуване

	I-ва категория (турнири със схема от 64 и повече участници)	II-ра категория (затворени турнири* със схема от 32 участника)	III-та категория (турнири с по малко от 16 участника)
Победител	250т.	180т.	120т.
Финалист	180т.	140т.	100т.
1/2 Финалист	120т.	95т.	75т.
1/4 Финалист	80т.	65т.	50т.
1/8 Финалист	50т.	40т.	30т.
1/16 Финалист	30т.	25т.	20т.
1/32 Финалист	15т.		

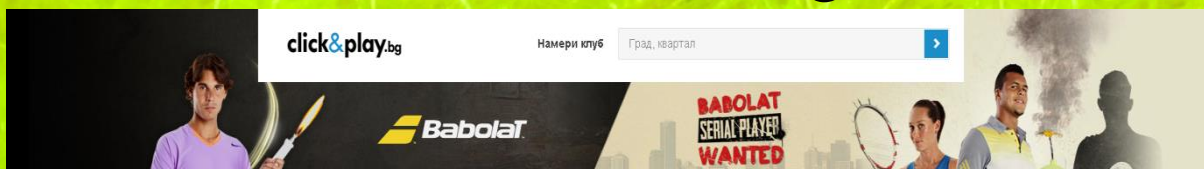
*Затворени турнири са турнири само за мъже/жени за участници с определен рейтинг или определено класиране

*Точкуването подлежи на промяна за определени турнири, ако е обявена предварително и със знанието на всички участници.

Правилник за провеждане на турнирни мачове

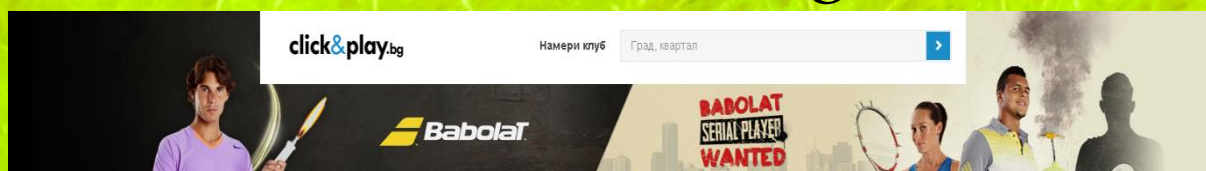
1. Мачовете се играят без съдия на корта.
2. Загрявката на корта е в рамките на 10 минути.
3. Официална топка за всички мачове е „Babolat“.
4. Формата на игра е предварително обявен в „Наредбата“.
5. Сервиращия състезател обявява резултата в гейма преди всеки сервиз.

Interactive Tennis League 2013



6. Отсъждайте топките само от вашето поле. Ако се съмнявате в някоя топка, попитайте партньора ви дали не е видял по-добре от вас. Когато и двамата не сте сигурни, преиграйте топката.
7. Ако играчът обяви неправилно попадението на дадена топка за „аут“ и след това се коригира, точката се преиграва, освен в случаите, когато е била завършващ удар. Предумишлени действия по това отношение водят до загуба на точка/ки.
8. Преигравайте точката, ако има намеса от трета страна (някой преминава зад корта или влезе топка от друг корт).
9. Когато попадението на топката е в близост линията, състезателя има право на един удар (рефлекторен), след което трябва незабавно да спре играта и да обяви „аут“. Всички други негови действия ще се считат за продължение на неговата игра и не му дават право да извърши проверка на този белег след приключване на точката, или когато и да е по време на разиграването.
10. В случай на колебание относно отсъждането (топки около линията) се препоръчва играчът да продължи разиграването.
11. При възникване на спорна ситуация на корта, трябва да бъде извикан за арбитраж главния съдия или присъстващото длъжно лице.
12. При спорове относно резултата главният съдия/длъжностното лице обсъжда с играчите изиграните вече точки и геймове. Всички точки и геймове за които играчите са съгласни остават и само оспорваните се преиграват.
13. При игра на клейкорт и обявяване на аут, играчът трябва да покаже белега от топката.
14. При игра на клейкорт, ако играч се съмнява в отсъждането на противника си има право да премине от другата страна на корта, за да провери белега.
15. При игра на клейкорт, ако играч обяви „аут“, но изтрие белега, това означава че топката е „добра“.

Interactive Tennis League 2013



16. При игра на клейкорт ако играчът обявил „аут“ няма възможност да посочи белег – точката се преиграва. При следваща такава ситуация в мача съответният играч губи точката.
17. Подавайте на опонента си топките, които се намират във вашето поле.
18. Не играйте гол, независимо от климатичните условия.
19. След игра, ръкуването ви с опонента е желателно.
20. При системно нарушаване на феърплея и наличие на конфликтни ситуации, виновният състезател се изключва от Interactive Tennis League, а резултатите му се анулират.
21. Ами ако:
 - a. Завали преди началото на мача? Ние ще се свържем с вас и ще организираме друго време за провеждането на срещата.
 - b. Завали по време на мача? Мачът се уговаря за друго време и продължава от резултата, при който е прекратен.
 - c. Ако по време на мача играч се контузи и няма възможност да продължи? Победител е играчът, който продължава със служебен резултат 9:4.
 - d. Ако по друга причина играч не може да продължи започнат мач победата се преписва на този, който продължава със служебен резултат 9:0;

Екипът на
“Интерактивна
тенис лига”
Баболат Ви
пожелава приятна
и спортсменска
игра!

